

Methodenblatt

Planspiel UNSERE REGION

Teilnehmendenzahl:

mindestens 6 Personen

Zielgruppe/n:

Kinder, Jugendliche und Erwachsene ab 12 Jahren -
Einstieg für ein Kommunikations- oder Teambuilding-Seminar

Ausstattung/Technik/Materialien:

3 Spielpläne a ca. 1,50m x 2,50m
Bastelmaterialien für Papierhäuschen/ -objekte
Holzeisenbahn
Flipchartpapier & Wachsmalstifte
Moderationstechnik zur Auswertung

Ziel/e:

Das Spiel ist ein Simulationsspiel mit kreativen Bauelementen. Ziel ist die Darstellung der Kommunikation bei einem Projekt und die Probleme beim Zusammenführen von Teilergebnissen der Projektteams zu einem gemeinsamen Ergebnis.

Kurzbeschreibung/Vorbereitung/Ablauf/Durchführung:

Jede Gruppe erhält einen Spielplan von ca. 1,50m x 2,50m Größe, ein Blatt mit den Team-Beschreibungen und geht in einen separaten Raum.

Nach einer ersten Planungszeit in den Teams von 10 Minuten treffen sich die Teamsprecher jedes Teams alle 5 Minuten (oder nach eigenem Ermessen) in einem weiteren Raum (Flurecke), um den Planungs-/ Projektfortschritt abzustimmen. Dabei sind keine Hilfsmittel wie Zettel/ Stifte erlaubt.

Die Spielleitung bestimmt, abhängig vom Spielverlauf, das Ende der Projektphase. Nach einem kurzen gemeinsamen Rundgang durch die drei Räume werden die jeweiligen Ergebnisse zusammengeführt. Dann folgt die Auswertungs-/ Evaluierungsphase.

weiterführende Links:

www.waldritter.de

Kontakt:

Jörg Podlinski
spiele@poddell.de

Die Methode wurde im Rahmen einer Werkstatt auf der Nah-Dran-Tagung 2018 in Potsdam vorgestellt.

Ein Programm des:



Umgesetzt durch:

